

お馴染みのGeoGebraとのコラボレーションが実現！
デジタルコンテンツ（GeoGebra版）をDマイスターに収録しました。

Point

1

使い慣れたソフトでデジタルコンテンツをご利用いただけます。
教科書に合わせたコンテンツを用意していますので、授業ですぐに使えるようになっています。

Point

2

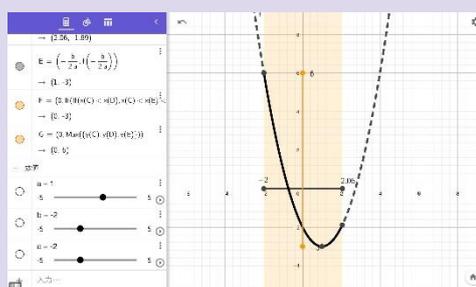
コンテンツを簡単に編集することが可能です。
コンテンツを編集していただくことで、先生オリジナルの解説や自作の問題の解説にも活用可能です。簡単にアレンジができますので、初めての方でも安心してご利用いただけます。

数学 I Advanced p. 86

例題3 「定義域が限られたときの最大値・最小値」



<https://www.geogebra.org/calculator/kufjdnee>

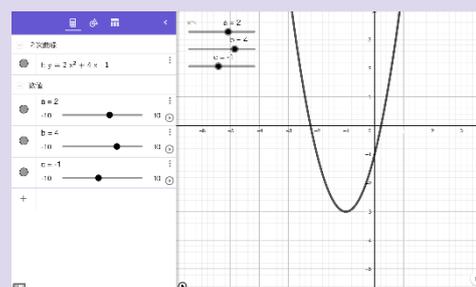


数学 I Standard p. 92

参考 「 $y = ax^2 + bx + c$ のグラフ」



<https://www.geogebra.org/calculator/xbyk59p3>

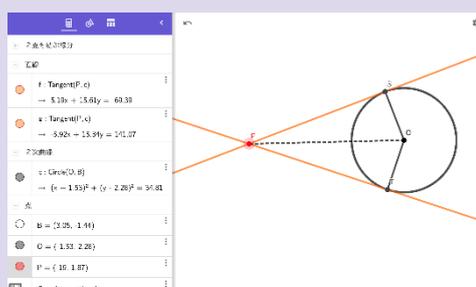


数学A Essence p. 77

「接線の長さ」



<https://www.geogebra.org/calculator/ynh3jhex>



- 関数と図形の領域のコンテンツを用意しております。
- コンテンツ一覧（予定）は、各教科書のダイジェスト版パンフレットよりご確認いただけます。
『Advanced』 『Standard』 は p. 71, 『Essence』 は p. 63をご確認ください。
- 指導者用のコンテンツとなっております。

長らく愛用されているGRAPESで作ったデジタルコンテンツを
Dマイスターに収録しました！

Point
1

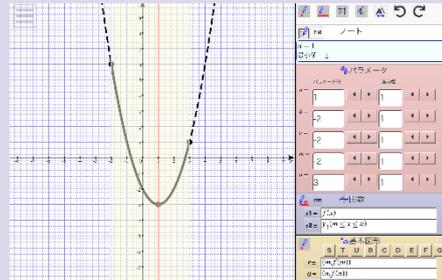
使い慣れたソフトでデジタルコンテンツをご利用いただけます。
教科書に合わせたコンテンツを用意していますので、授業ですぐに使えるようになっています。

Point
2

コンテンツを簡単に編集することが可能です。
コンテンツを編集していただくことで、先生オリジナルの解説や自作の問題の解説にも活用可能です。簡単にアレンジができますので、初めての方でも安心してご利用いただけます。

数学 I Advanced p. 86

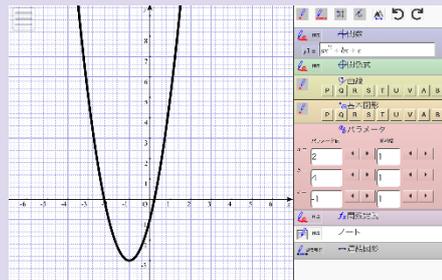
例題3 「定義域が限られたときの最大値・最小値」



<https://grapes-light.app/v/W9uhcF3RraF9kawp9q84?token=epF2SzfPtKfwYSHo>

数学 I Standard p. 92

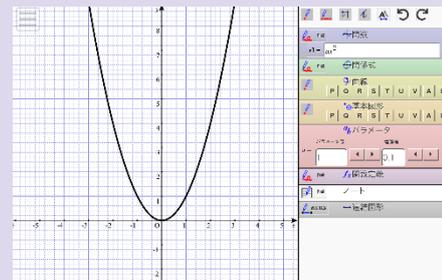
参考 「 $y=ax^2+bx+c$ のグラフ」



<https://grapes-light.app/v/yRfgSprScZhK6qCpMfKX?token=i43t10qfqKDNnY5U>

数学 I Essence p. 65

「 $y=ax^2$ のグラフ」



<https://grapes-light.app/v/1WBFodfp2RKMCHj4SOGJ?token=AkF5Vq219yUaZeGp>

- 関数の領域のコンテンツを用意しております。
- コンテンツ一覧（予定）は、各教科書のダイジェスト版パンフレットよりご確認ください。
『Advanced』 『Standard』 は p. 71, 『Essence』 は p. 63をご確認ください。
- 指導者用のコンテンツとなっております。

令和4年度 高等学校用 内容解説資料

この資料は、一般社団法人教科書協会「教科書発行者行動規範」に則っております。