

3 章・1 節 2 次関数とそのグラフ

- ① 関数
② 2 次関数

1 次の□をうめよ。☞

- (1) 2 つの変数 x, y があって、 x の値を定めると、それに応じて y の値がただ 1 つだけ定まるとき、 y は x の□であるという。
- (2) 関数 $y=f(x)$ において、 $x=a$ に対応する y の値を $x=a$ における関数の値といい、□で表す。
- (3) 関数 $y=f(x)$ において、変数 x のとり得る値の範囲を、この関数の□という。また、 x が定義域内のすべての値をとるとき、それに応じて変数 y がとる値の範囲を、この関数の□という。
- (4) 2 次関数 $y=ax^2$ のグラフの形の曲線を□という。
一般に、放物線の対称軸を□，軸と放物線の交点を□という。また、放物線は
 $a>0$ のときは□に凸， $a<0$ のときは□に凸であるという。
- (5) グラフなどの図形を、一定の方向に、一定の距離だけ動かす移動を□という。
- (6) 2 次関数 $y=a(x-p)^2+q$ のグラフは、 $y=ax^2$ のグラフを、 x 軸方向に□， y 軸方向に□だけ平行移動した放物線である。
その軸は直線□，頂点は点□である。

2 次の関数 $f(x)$ について、 $f(1)$ ， $f(-4)$ ， $f(a)$ の値を求めよ。☞

(1) $f(x)=5-2x$

(2) $f(x)=-\frac{1}{2}x^2$

3 次の□をうめ、その 2 次関数のグラフをかけ。☞

- (1) 2 次関数 $y=3x^2-2$ のグラフは
 $y=3x^2$ のグラフを、 y 軸方向に□だけ平行移動した放物線である。
軸は、□，
頂点は、点□である。
また、 y 軸と点□で交わる。
- (2) 2 次関数 $y=-(x-2)^2$ のグラフは
 $y=-x^2$ のグラフを、 x 軸方向に□だけ平行移動した放物線である。
軸は、直線□，
頂点は、点□である。
また、 y 軸と点□で交わる。

組	番号	名 前

- (3) 2 次関数 $y=-2(x+1)^2-3$ のグラフは
 $y=-2x^2$ のグラフを、 x 軸方向に□
 y 軸方向に□だけ平行移動した
放物線である。
軸は、直線□，
頂点は、点□である。
また、 y 軸と点□で交わる。

- (4) 2 次関数 $y=3x^2+6x+4$ は
 $y=3(x+□)x+4$
 $=3\{(x+□)^2-□^2\}+4$
 $=3(x+□)^2-□+4$
 $=3(x+□)^2+□$
と変形される。

軸は、直線□，
頂点は、点□である。
また、 y 軸と点□で交わる。

4 次の 2 次関数のグラフの軸と頂点を求め、そのグラフをかけ。☞

(1) $y=-2x^2-12x-11$

(2) $y=2x^2+6x+7$

5 2 次関数 $y=x^2-2x+5$ のグラフをどのように平行移動すると、
2 次関数 $y=x^2-6x+10$ のグラフになるか。☞