

3章・1節 2次関数とそのグラフ

組	番号	名前

- ① 関数
② 2次関数

1 次の□をうめよ。☑

- (1) 2つの変数 x, y があって、 x の値を定めると、それに応じて y の値がただ1つだけ定まるとき、 y は x の□であるという。
- (2) 関数 $y=f(x)$ において、 $x=a$ に対応する y の値を $x=a$ における関数の値といい、□で表す。
- (3) 関数 $y=f(x)$ において、変数 x のとり得る値の範囲を、この関数の□という。また、 x が定義域内のすべての値をとるとき、それに応じて変数 y がとる値の範囲を、この関数の□という。
- (4) 2次関数 $y=ax^2$ のグラフの形の曲線を□という。一般に、放物線の対称軸を□、軸と放物線の交点を□という。また、放物線は $a>0$ のときは□に凸、 $a<0$ のときは□に凸であるという。
- (5) グラフなどの図形を、一定の方向に、一定の距離だけ動かす移動を□という。
- (6) 2次関数 $y=a(x-p)^2+q$ のグラフは、 $y=ax^2$ のグラフを、 x 軸方向に□、 y 軸方向に□だけ平行移動した放物線である。その軸は直線□、頂点は点□である。

2 次の関数 $f(x)$ について、 $f(1), f(-4), f(a)$ の値を求めよ。☑

(1) $f(x)=5-2x$

(2) $f(x)=-\frac{1}{2}x^2$

3 次の□をうめ、その2次関数のグラフをかけ。☑

- (1) 2次関数 $y=3x^2-2$ のグラフは $y=3x^2$ のグラフを、 y 軸方向に□だけ平行移動した放物線である。軸は、□、頂点は、点□である。また、 y 軸と点□で交わる。
- (2) 2次関数 $y=-(x-2)^2$ のグラフは $y=-x^2$ のグラフを、 x 軸方向に□だけ平行移動した放物線である。軸は、直線□、頂点は、点□である。また、 y 軸と点□で交わる。

- (3) 2次関数 $y=-2(x+1)^2-3$ のグラフは $y=-2x^2$ のグラフを、 x 軸方向に□ y 軸方向に□だけ平行移動した放物線である。軸は、直線□、頂点は、点□である。また、 y 軸と点□で交わる。

(4) 2次関数 $y=3x^2+6x+4$ は

$$\begin{aligned} y &= 3(x^2 + \square x) + 4 \\ &= 3\{(x + \square)^2 - \square^2\} + 4 \\ &= 3(x + \square)^2 - \square + 4 \\ &= 3(x + \square)^2 + \square \end{aligned}$$

と変形される。

- 軸は、直線□、
頂点は、点□である。
また、 y 軸と点□で交わる。

4 次の2次関数のグラフの軸と頂点を求め、そのグラフをかけ。☑

(1) $y=-2x^2-12x-11$

(2) $y=2x^2+6x+7$

5 2次関数 $y=x^2-2x+5$ のグラフをどのように平行移動すると、2次関数 $y=x^2-6x+10$ のグラフになるか。☑

3章・1節 2次関数とそのグラフ

組	番号	名前

- ① 関数
② 2次関数

1 次の□をうめよ。☑

- (1) 2つの変数 x, y があって、 x の値を定めると、それに応じて y の値がただ1つだけ定まるとき、 y は x の **関数** であるという。
- (2) 関数 $y=f(x)$ において、 $x=a$ に対応する y の値を $x=a$ における関数の値といい、 **$f(a)$** で表す。
- (3) 関数 $y=f(x)$ において、変数 x のとり得る値の範囲を、この関数の **定義域** という。また、 x が定義域内のすべての値をとるとき、それに応じて変数 y がとる値の範囲を、この関数の **値域** という。
- (4) 2次関数 $y=ax^2$ のグラフの形の曲線を **放物線** という。一般に、放物線の対称軸を **軸**、軸と放物線の交点を **頂点** という。また、放物線は $a>0$ のときは **下** に凸、 $a<0$ のときは **上** に凸であるという。
- (5) グラフなどの図形を、一定の方向に、一定の距離だけ動かす移動を **平行移動** という。
- (6) 2次関数 $y=a(x-p)^2+q$ のグラフは、 $y=ax^2$ のグラフを、 x 軸方向に **p** 、 y 軸方向に **q** だけ平行移動した放物線である。
その軸は直線 **$x=p$** 、頂点は点 **(p, q)** である。

2 次の関数 $f(x)$ について、 $f(1), f(-4), f(a)$ の値を求めよ。☑

- (1) $f(x)=5-2x$
[解] $f(1)=5-2 \times 1=3$
 $f(-4)=5-2 \times (-4)=13$
 $f(a)=5-2 \times a=5-2a$

- (2) $f(x)=-\frac{1}{2}x^2$
[解] $f(1)=-\frac{1}{2} \times 1^2=-\frac{1}{2}$
 $f(-4)=-\frac{1}{2} \times (-4)^2=-8$
 $f(a)=-\frac{1}{2}a^2$

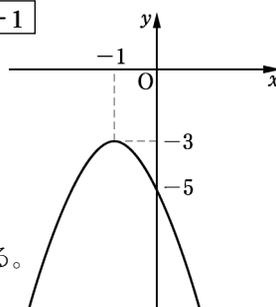
3 次の□をうめ、その2次関数のグラフをかけ。☑

- (1) 2次関数 $y=3x^2-2$ のグラフは $y=3x^2$ のグラフを、 y 軸方向に **-2** だけ平行移動した放物線である。
軸は、 **y 軸**、
頂点は、点 **$(0, -2)$** である。
また、 y 軸と点 **$(0, -2)$** で交わる。
- (2) 2次関数 $y=-(x-2)^2$ のグラフは $y=-x^2$ のグラフを、 x 軸方向に **2** だけ平行移動した放物線である。
軸は、直線 **$x=2$** 、
頂点は、点 **$(2, 0)$** である。
また、 y 軸と点 **$(0, -4)$** で交わる。

(3) 2次関数 $y=-2(x+1)^2-3$ のグラフは

$y=-2x^2$ のグラフを、 x 軸方向に **-1** 、 y 軸方向に **-3** だけ平行移動した放物線である。

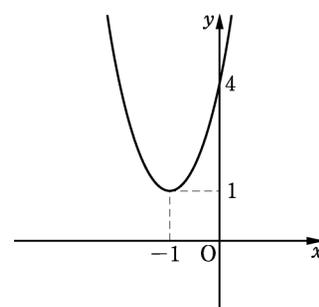
軸は、直線 **$x=-1$** 、
頂点は、点 **$(-1, -3)$** である。
また、 y 軸と点 **$(0, -5)$** で交わる。



(4) 2次関数 $y=3x^2+6x+4$ は

$$\begin{aligned} y &= 3(x^2 + 2x) + 4 \\ &= 3\{(x+1)^2 - 1\} + 4 \\ &= 3(x+1)^2 - 3 + 4 \\ &= 3(x+1)^2 + 1 \end{aligned}$$

と変形される。
軸は、直線 **$x=-1$** 、
頂点は、点 **$(-1, 1)$** である。
また、 y 軸と点 **$(0, 4)$** で交わる。

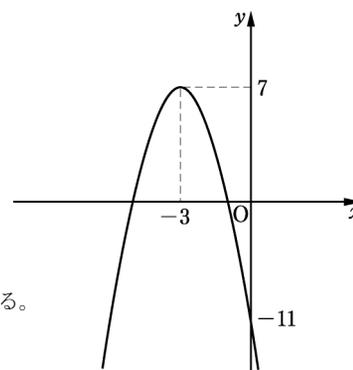


4 次の2次関数のグラフの軸と頂点を求め、そのグラフをかけ。☑

(1) $y=-2x^2-12x-11$

[解] $y=-2x^2-12x-11$
 $= -2(x^2+6x)-11$
 $= -2\{(x+3)^2-3^2\}-11$
 $= -2(x+3)^2+7$

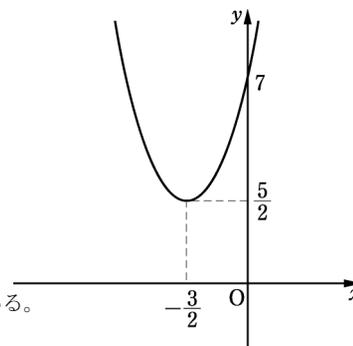
よって、軸は **直線 $x=-3$**
頂点は **点 $(-3, 7)$** である。
また、 y 軸と点 $(0, -11)$ で交わる。



(2) $y=2x^2+6x+7$

[解] $y=2x^2+6x+7$
 $= 2(x^2+3x)+7$
 $= 2\left\{\left(x+\frac{3}{2}\right)^2 - \left(\frac{3}{2}\right)^2\right\} + 7$
 $= 2\left(x+\frac{3}{2}\right)^2 + \frac{5}{2}$

よって、軸は **直線 $x=-\frac{3}{2}$**
頂点は **点 $(-\frac{3}{2}, \frac{5}{2})$** である。
また、 y 軸と点 $(0, 7)$ で交わる。



5 2次関数 $y=x^2-2x+5$ のグラフをどのように平行移動すると、2次関数 $y=x^2-6x+10$ のグラフになるか。☑

[解] 与えられた2次関数はそれぞれ次のように変形される。

$$\begin{aligned} y &= (x-1)^2 + 4 \dots \textcircled{1} \quad \text{頂点は}(1, 4) \\ y &= (x-3)^2 + 1 \dots \textcircled{2} \quad \text{頂点は}(3, 1) \end{aligned}$$

①、②の頂点はそれぞれ、 $(1, 4)$ 、 $(3, 1)$ なので、

①のグラフを x 軸方向に 2 、 y 軸方向に -3 だけ平行移動すれば②のグラフになる。